



LEMIN - LABORATÓRIO DE EDUCAÇÃO MATEMÁTICA ISAAC NEWTON
MASSARANDUBA - SANTA CATARINA
PROFESSOR COORDENADOR: CRISTIANO RODOLFO TIRONI
PROJETO: A MATEMÁTICA NO XADREZ
MONITOR RESPONSÁVEL: LUCIANO RIETTER

Aula 08

Temas:

- Perímetro e área de polígonos;
- Técnica do jogo de xadrez.

Objetivos:

- Definir área e perímetro de um polígono;
- Calcular a área e o perímetro de um polígono;
- Consolidar a técnica do jogo de xadrez.

Tempo de duração:

- 90 minutos.

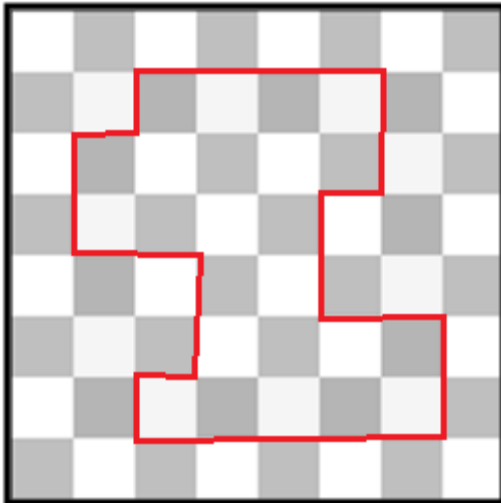
Turmas de aplicação:

- 5º e 6º ano do Ensino Fundamental.

Metodologia:

- Iniciar a aula explicando o conceito de perímetro e área de um polígono. (retângulo e triângulo).

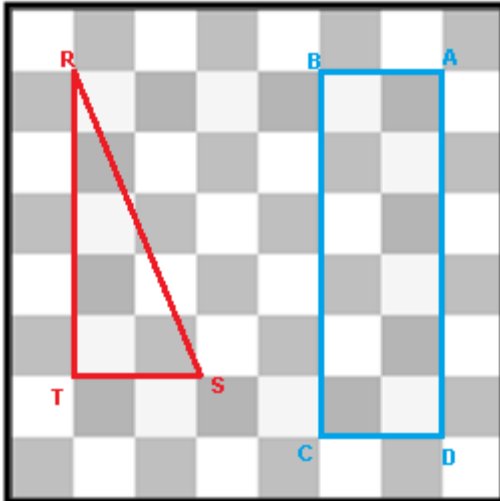
Figura 1 – Exemplo sobre perímetro e área



Fonte: Arquivo de LEMIN

Na figura 1 temos um polígono. Para calcular o perímetro devemos medir os lados do polígono e depois somar todos eles. A área dele será a quantidade de quadradinhos que estão “cercados” pelo polígono.

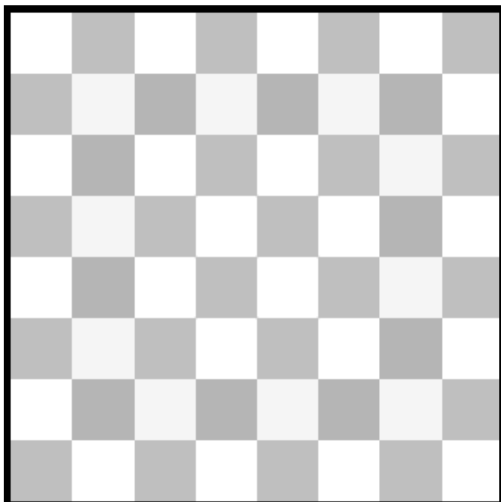
Figura 2- Exemplo sobre perímetro área



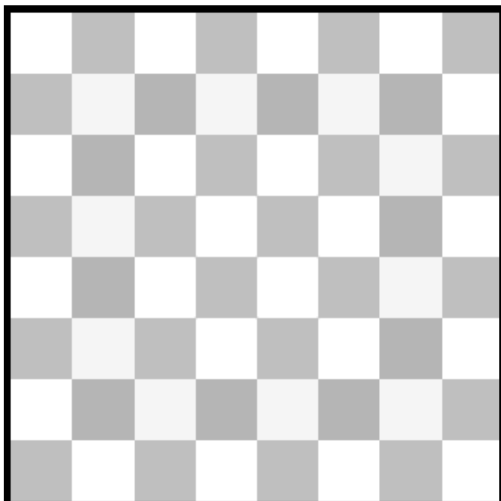
Fonte: Arquivo de LEMIN

Na figura 2 temos os polígonos: RST e ABCD.
Medir o perímetro e calcular a área de cada um.

- Sugestão de Exercícios:



1- Pinte quadrados coloridos (em ordem) de área: 1, 4, 9, 16 e 25. É possível?



2- Pinte um retângulo de perímetro 24 u.m.

Antes de terminar a aula efetuar a correção dos exercícios.
Depois da correção dos exercícios, deixar o restante da aula para os estudantes jogarem xadrez.